

Regels:

Er moeten/worden 6 wedstrijden gespeeld per wedstrijdavond, ieder team heeft dus 6 spelers, bij een tekort aan spelers mogen er maximaal 2 spelers een 2e wedstrijd spelen. Dus er moeten minimaal 4 spelers per team aanwezig zijn. Indien een team 1 a 2 spelers tekort komt dan moeten de teamleiders van te voren overeenkomen wie er dubbel speelt en dit voor aanvang van de wedstrijd.

Er mag 1 speler geleend worden van een ander team, deze speler mag slechts eenmaal invallen bij dit team, de speler mag wel bij overage teams nog eenmaal invallen, dus per seizoen 5x.

De thuis spelende vereniging levert bij de eerste wedstrijd de scheidsrechter, de scoreboard teller en de officiële teller. Daarna is de winnaar van de partij scheidsrechter bij de volgende partij de beide andere functies blijven bij de thuisvereniging. Hier kan natuurlijk van afgeweken worden in overleg, maar de 3 functies moeten bezet zijn.

Een wedstrijd begint met een trekstoot en de winnaar hiervan mag zeggen wie er mag/moet beginnen.

Wanneer een bal buiten het biljart wordt gespeeld dan gaat men weer van aquit.

Wanneer 2 ballen vastliggen (oordeel scheidsrechter), dan gaat men van aquit, het zogenaamde losspelelen is in deze competitie niet toegestaan.

Een wedstrijd duurt maximaal 20 beurten.

De nabeurt indien nodig wordt altijd gespeeld en die speler gaat van aquit.

Een wedstrijd wordt gewonnen wanneer een speler zijn moyenne haalt en de tegenstander niet, de wedstrijd eindigt in een gelijkspel indien beide spelers hun moyenne halen.

Indien beide spelers hun Moyenne niet halen dan wordt door berekening bepaald wie er heeft gewonnen.

Rekenvoorbeeld: Speler A moet 30 carembos per 20 beurten maken en speler B 36 carembos per 20 beurten

De wedstrijd A tegen B eindigt na 20 beurten in 28 carembos voor A en 33 carembos voor B. Het behaalde aantal carembos moet nu gedeeld worden door het te maken aantal carembos (Moyenne van de speler na 20 brt)

Voor A is dit $28/30=0,9333\dots$ (93,3%) en voor B is dit $33/36=0,9166$ (91,6%) A heeft dus gewonnen.

Een gelijkspel na berekening komt voor (zeldzaam), let hier op, dus niet te snel afronden.

Een gewonnen wedstrijd levert 2 punten op, een gelijkspel 1 punt en bij verlies 0 punten.

De punten van de spelers worden bij elkaar opgeteld en het team met de meeste punten wint (2 punten voor het team), gelijk 1 punt en verlies 0 punten.

Het totaal aantal gewonnen deelwedstijden (spelerswedstrijd) is doorslaggevend aan het einde van de competitie bij een gelijke stand.

Teamleiders mogen in overleg de wedstrijd verplaatsen of omkeren.

07-10-2022 versie 1